



МАРК СУОНСОН

FEUDUM

АЛЬТЕР ЭГО

ПРОДУМАННОЕ И НАСТРАИВАЕМОЕ
КАРТОЧНОЕ ДОПОЛНЕНИЕ

Батюшки святы! Или матушки? Только вы решите, что знаете местных, так они тут же поворачиваются к вам другим боком, и вы уже в толк не возьмёте, чего от них ожидать. Будьте начеку!

Что внутри



Маркер эпохи полётов



36 альтернативных карт действий

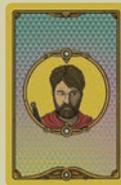
По 6 каждого из 6 цветов игроков.



3 буклета с правилами
На трёх языках.

Подготовка к игре

1. Подготовьтесь к игре по обычным правилам.
2. Замените маркер эпохи **маркером эпохи полётов**.
3. Каждый игрок выбирает до 6 **альтернативных карт действий** и заменяет ими соответствующие карты действий. Уберите оставшиеся альтернативные и заменённые карты действий в коробку.



О дополнении

В этом дополнении вы можете до начала партии заменить альтернативными картами действий с новыми особыми способностями до 6 своих карт действий. Обычное действие в верхней части карты не изменяется.

Миграция: «Статус-кво»

Если ваш подданный-алхимик находится на поле, любой новый мигрирующий подданный смещает другого игрока на шкале гильдии при равенстве звёзд.



Движение: «Бесплатная лодка»

Если ваш подданный-монах находится на поле, он может бесплатно использовать лодочные маршруты, если они открыты.



Налоги: «Пороховая бочка»

Если ваш подданный-рыцарь находится на поле, вы можете добавить 2 маркера влияния в ваш ряд гильдии рыцарей во время выполнения действия «Налоги».



Урожай: «Богатый урожай»

Если ваш подданный-фермер находится на поле, вы можете взять на 2 случайных товара больше во время урожая.



Влияние: «Одинокий работяга»

Если ваш подданный-купец находится на поле, вы можете добавить крепостного в поселение во время выполнения действия «Влияние», даже если там нет управляющего. Второй маркер, который будет размещён здесь, станет управляющим.



Нападение: «Разорение крестьян»

Если ваш подданный-дворянин находится на поле, вы можете украсть до 2 товаров с жетона земель с крепостным. Это считается действием «Нападение» и позволяет вам поместить 1 свой диск прогресса на шкалу воинской службы.



Примечание. *Неприкосновенность всё ещё может отменить это действие.*



СКАЗАНИЕ ПРОДОЛЖАЕТСЯ...

Брат Юстиний добрался до потерпевшего крушение корабля с королевским гербом на борту, протиснулся в каюту и наткнулся на дневник самой королевы! К своему ужасу, монах прочёл записи о неудавшейся попытке Её Величества заточить мужа в золоте при помощи алхимии лорда Артура.

Так быстро, как только он мог, монах договорился о встрече с магистром алхимии и сэром Маркусом. Во время совещания выяснилось, что королева желает заполучить голову великана.



«Мы должны вывести её на чистую воду и спасти короля до наступления темноты», — произнёс монах. Магистр тем временем вёл их к своему последнему изобретению — воздушному кораблю, поднимающемуся благодаря горячему воздуху и летящему за счёт ветра.

Взойдя на борт, монах прижал к себе магистрову кошку **Норрин** и встревоженно пробормотал: «Да поможет нам Бог...»

...Наше эпичное сказание продолжится в дополнении **«Армия королевы»**.

Автор: Марк Суонсон
Художник: Джастин Шульц

Русские правила игры подготовлены издательством Crowd Games

Руководители проекта: Максим Истомин и Евгений Масловский

Выпускающий редактор и переводчик: Филипп Кан

Корректоры: Алина Кривошлыкова, Анна Полянская

Вёрстка: Рафаэль Пилоян

odd
bird

